

WIOSENNA ZABAWA Z EKOLOGIA

CEL ZABAWY:

- rola ekologii w kształtowaniu postaw społecznych dzieci i rodziców,
- edukacja przez zabawę,
- zapoznanie dzieci i rodziców z rolą selektywnej zbiórki odpadów, przesłanką procesu recyklingu odpadów w powtórny odzysku surowców,
- zapoznanie uczestników zabawy ideą Akcji „Drzewko za Butelkę” i zasadnością zaangażowania się dzieci i rodziców w zbieranie butelek w ramach tejże Akcji,
- integracja społeczności przedszkolnej.

POMOCE:

- butelki plastikowe PET, dowolna muzyka na CD lub kasecie, gwizdek, gry edukacyjne w Internecie zamieszczone na stronie www.drzewkozabutelke.pl, (dodatkowe nagrody), puchar.

PRZEBIEG ZAJĘĆ:

1. Krótkie wprowadzenie merytoryczne w temat związany z Akcją „Drzewko za butelkę” (dlaczego należy selektywnie zbierać odpady, jakie jest „Życie butelki” (materiał na str. www.drzewkozabutelke.pl w zakładce CIEKAWOSTKI), co możemy zrobić z przetworzonej butelki PET, dlaczego warto zaangażować się w Akcję „DzB”).
2. Podział dzieci i rodziców na kilka grup lub jak będzie mało duetów, każdy rywalizuje oddzielnie.
3. Konkursy drużynowe (rodzinne) o puchar „Największego Przyjaciela Przyrody”

Uwaga! Możemy wprowadzić stacje, wówczas konkursy mogą trwać równoległe lub też drużyny przechodzą stacje po kolei!

W ramach konkursów (do wyboru), drużyny zdobywają od 1 do 5 pkt w zależności od zajętej lokaty. Na koniec sumowanie punktów i zdobycie pucharu (np. zgniatarki do butelki PET itp.)

- Każda z drużyn dostaje zgniatarkę i butelki PET – konkurs polega na tym, która z drużyn w ciągu 3 minut, zgniecie najwięcej butelek PET
- zabawa: "Przekładaniec" - przekładanie butelki z ręki do ręki; z przodu do tyłu; nad głową, pod kolanem. – każda z drużyn dostaje butelkę i według określonego schematu ma w jak najkrótszym czasie przemieścić na koniec „łańcuszka” butelkę - liczy się czas i precyzja – jak ktoś się w schamiacie pomyli lub upuści butelkę, odejmuje się drużynie np. 5 sekund.
- zabawa: "Balonik" – wybieramy z każdej drużyny „duet. tj.rodzic –dziecko” i ich zadaniem jest wykonać jak największą ilość przerzutów do siebie butelką tak by nie spadła na podłogę przy czym odległość między nimi będzie określoną.
- zabawa: "Ósemka" – cała drużyna staje w rozkroku i przekłada butelkę z jednej ręki do drugiej między nogami. – wygrywa ta która zrobi to w najkrótszym czasie.

- zabawa: "Deskorolka" - siad z nogami przed sobą, jedno dziecko z każdej drużyny kładzie stopy na leżącej butelce i na sygnał toczą butelkę w określone miejsce. – wygrywa ten kto najszybciej dotrze do mety.
 - zabawa: "Marsz węża" - ustawiamy w rzędzie każdą z drużyn. Po kolei każdy z członków drużyny na hasło „start” maszeruje „wężykiem" pomiędzy ustawionymi na podłodze butelkami i na sygnał zmienia kierunek. Uczestnicy muszą iść tak, by nie przewrócić żadnej butelki. Kto przewróci butelkę odpada. Za każdym razem można więc przyznać Małe punkty od 1 do 3.
 - Jako ostatnią konkurencję proponujemy grę w **memorki**, która jest zwieszona na stronie www.drzewkozabutelke.pl – zagrać może każdy duet – kto zwycięży otrzyma nagrodę. Można ewentualnie wydrukować wcześniej dla każdej drużyny ze strony (z zakładki CIEKAWOSTKI) zadania z „Malowanki edukacyjnej dla najmłodszych” (np. połącz surowce wtórne z odpowiednimi pojemnikami służącymi do ich segregacji czy krzyżówka edukacyjna)
4. Na koniec podliczenie punktów i wyłonienie zwycięzców. Można przyznać wcześniej przygotowany puchar.



Oprac. Magdalena Ozimek, Sekretariat Programu „Odpowiedzialność i Troska”